

IIS “E. TORRICELLI” - A.S. 2024/2025
PERCORSI PER LE COMPETENZE TRASVERSALI E PER
L’ORIENTAMENTO
PROGETTO DELLA CLASSE 3D LSAM

Questo progetto di PCTO è stato redatto dal Consiglio di Classe della classe 3D LSAM il cui referente è la prof.ssa Sara Di Tonno.

L’obiettivo è quello di valorizzare il percorso formativo svolto a scuola integrandolo con un percorso di orientamento e di avvicinamento al mondo del lavoro reso possibile dalla collaborazione con alcune aziende.

RISULTATI ATTESI

Durante il primo anno del secondo biennio gli obiettivi che il CdC si prefigge sono prevalentemente di conseguimento delle competenze di base, le cosiddette *soft skills*.

Di seguito sono elencati i **Risultati Attesi dei PCTO**:

- a. Ampliare e rafforzare le competenze professionali acquisite durante il corso di studi
- b. Acquisire conoscenze integrate per ampliare le capacità di agire, di scegliere e di decidere nella realtà, sia per l’inserimento nel mondo del lavoro, sia per l’eventuale prosecuzione degli studi
- c. Favorire capacità organizzative e progettuali, nonché responsabilità e creatività
- d. Potenziare la capacità di lavorare in team
- e. Prendere contatto con la realtà del mondo del lavoro, per acquisire maggiore consapevolezza rispetto all’inserimento nella vita attiva attraverso la conoscenza delle problematiche del lavoro e delle tecnologie utilizzate
- f. Potenziare le competenze comunicative e relazionali

ATTIVITÀ PREVISTE

In merito alle attività che il progetto prevede alcune sono svolte a scuola in modo curricolare da tutti gli alunni, altre verranno svolte in collaborazione/presso le aziende che si sono rese disponibili ad accogliere i nostri studenti in tirocinio.

Di seguito sono descritte le **attività svolte a scuola**:

- Corso di formazione sulla salute e sicurezza nell’ambiente di lavoro (4 ore + 4 ore): modulo base e modulo specifico basso rischio svolti in modalità e-learning sulla piattaforma SafetyforSchool di Spaggiari
- Alfabetizzazione informatica – coding (erogato da Synergie Italia S.p.A.)

COMPETENZE ABILITÀ CONOSCENZE DA ACQUISIRE IN CLASSE 3^a (o 4^a o 5^a)

Di seguito sono descritte le competenze da acquisire in classe terza/quarta/quinta, alcune di base, altre specifiche di indirizzo; le abilità e le conoscenze funzionali al conseguimento delle competenze.

COMPETENZE GENERALI E TRASVERSALI

- Accettare la ripartizione del lavoro e le attività assegnate dal team leader, collaborando con gli altri addetti per il raggiungimento dei risultati previsti

ABILITÀ

- Acquisire nuove competenze tecniche partendo dalle conoscenze scolastiche pregresse.
- Apprendere in autonomia nuovi linguaggi di programmazione attraverso l'uso di esercitazioni pratiche.
- Risolvere problemi tecnici con approcci metodici e ragionati.
- Organizzare attività e risorse per portare a termine un compito in modo efficace.
- Lavorare in autonomia rispettando obiettivi e scadenze assegnate.
- Progettare soluzioni digitali semplici con un approccio orientato agli obiettivi.
- Dimostrare iniziativa nell'affrontare problemi tecnici e proporre soluzioni innovative.

CONOSCENZE

- Conoscenze di base della programmazione orientata agli oggetti attraverso il linguaggio Java.
- Fondamenti del web design e della struttura delle pagine HTML.
- Principi logici alla base della scrittura di codice strutturato e funzionale.

DURATA DEL PERCORSO NELLA CLASSE 3^A (o 4^A o 5^A)

Sono previste circa 16 ore di attività a scuola.