

IIS “E. TORRICELLI” - A.S. 2025/2026
FORMAZIONE SCUOLA-LAVORO
PROGETTO DELLA CLASSE 3[°]A – INDIRIZZO INFORMATICO

Questo progetto di Formazione Scuola-Lavoro è stato redatto dal Consiglio di Classe della classe 3[°] A INFO, il cui referente è il prof./prof. Pasquale Vittorio Zacheo

L'obiettivo è quello di valorizzare il percorso formativo svolto a scuola integrandolo con un percorso di orientamento e di avvicinamento al mondo del lavoro reso possibile dalla collaborazione con alcune aziende.

RISULTATI ATTESI

Durante il primo anno del secondo biennio specializzante gli obiettivi che il CdC si prefigge sono prevalentemente di conseguimento delle competenze di base, le cosiddette *soft skills*.

Di seguito sono elencati i **Risultati Attesi della Formazione Scuola-Lavoro**:

- a. Ampliare e rafforzare le competenze professionali acquisite durante il corso di studi
- b. Acquisire conoscenze integrate per ampliare le capacità di agire, di scegliere e di decidere nella realtà, sia per l'inserimento nel mondo del lavoro, sia per l'eventuale prosecuzione degli studi
- c. Favorire capacità organizzative e progettuali, nonché responsabilità e creatività
- d. Potenziare la capacità di lavorare in team
- e. Prendere contatto con la realtà del mondo del lavoro, per acquisire maggiore consapevolezza rispetto all'inserimento nella vita attiva attraverso la conoscenza delle problematiche del lavoro e delle tecnologie utilizzate
- f. Potenziare le competenze comunicative e relazionali

ATTIVITÀ PREVISTE

In merito alle attività che il progetto prevede alcune sono svolte a scuola in modo curricolare da tutti gli alunni, altre verranno svolte in collaborazione/presso le aziende che si sono rese disponibili ad accogliere i nostri studenti in tirocinio.

Di seguito sono descritte le **attività svolte a scuola**:

- Corso di formazione sulla salute e sicurezza nell'ambiente di lavoro (4 ore + 4 ore): modulo base e modulo specifico basso rischio svolti in modalità e-learning sulla piattaforma SafetyforSchool di Spaggiari;
- Corso Cisco IT Essential - fornisce le competenze pratiche e teoriche per diventare tecnici hardware e software, specializzandosi in supporto IT, installazione e manutenzione di PC, dispositivi mobili, reti e sistemi operativi (Windows e Linux). (circa 60h)
- Career Connect Italy 2025, verso il futuro: coding, intelligenza artificiale e nuove professioni. Attraverso workshop pratici, gli studenti imparano a conoscere diverse applicazioni dell'IA dalla generazione di immagini e testi fino al coding – e a lavorare in piccoli gruppi per sviluppare competenze di storytelling digitale e progettazione creativa. Il percorso culmina nella realizzazione di una visual novel interattiva: un racconto digitale che unisce testo, immagini e scelte multiple, in cui il lettore diventa protagonista e può determinare lo sviluppo della storia seguendo diversi percorsi narrativi. Questo prodotto finale, realizzato con il supporto dell'IA, viene presentato pubblicamente in un evento conclusivo.
- Eventuali ulteriori attività propedeutiche al conseguimento degli obiettivi indicati, da concordarsi con i partner aziendali che verranno coinvolti, da svolgere prevalentemente nel periodo estivo.

Di seguito sono descritte le **attività svolte in collaborazione con le aziende**:

- **REALIZZAZIONE DI UNA VISUAL NOVEL INTERATTIVA:** progetto finanziato da JPMorgan e realizzato dalla Fondazione Golinelli. Da svolgere giovedì dal 19 al 23 Gennaio 2026. (20h). L'attività è stata svolta in classe.

COMPETENZE - ABILITÀ - CONOSCENZE DA ACQUISIRE IN CLASSE 3°

Di seguito sono descritte le competenze da acquisire in classe terza, alcune di base, altre specifiche di indirizzo; le abilità e le conoscenze funzionali al conseguimento delle competenze.

COMPETENZE GENERALI E TRASVERSALI

- Accetta la ripartizione del lavoro e le attività assegnate dal team leader, collaborando
- con gli altri addetti per il raggiungimento dei risultati previsti
- Rispetta lo stile e le regole aziendali di comportamento
- Risolve problemi mediante la scomposizione del problema in problemi più semplici
- Agisce in modo autonomo e responsabile
- Dimostra un atteggiamento propositivo
- Capacità di coinvolgere e ascoltare gli altri

ABILITÀ

- Creatività
- Curiosità computazionale per risolvere un problema
- Iniziativa
- Flessibilità
- Acquisisce informazioni
- Capacità di argomentare, presentare risoluzioni e dibattere in assemblea plenaria.
- Lavorare in commissione per raggiungere compromessi e proporre risoluzioni condivise.
- Analisi di problemi complessi e presa di decisioni in contesti di incertezza (pensiero critico).

CONOSCENZE

- Conosce e rispetta le principali norme di sicurezza dell'ambito in cui opera
- Conoscere il funzionamento dei componenti fondamentali di un computer e come sono collegati tra loro e come comunicano tra di loro.
- Imparare ad assemblare un PC, ad installare un Sistema Operativo e a collegare il PC in una rete locale.
- Sistemi operativi per dispositivi mobili, Linux e OS X. Laptop e dispositivi mobili. Stampanti.
- Il professionista IT. (Cisco IT Essentials)
- Conoscenza di questioni politiche, sociali e culturali contemporanee su scala europea.
- Comprensione delle regole di dibattito, redazione di risoluzioni e procedure di voto.
- Riflessione approfondita sul concetto di cittadinanza attiva, tolleranza e rispetto reciproco tra culture diverse.

DURATA DEL PERCORSO NELLA CLASSE 3°

Sono previste circa 80 ore di attività.