

IIS "E. TORRICELLI" - A.S. 2023/2024
PERCORSI PER LE COMPETENZE TRASVERSALI E PER L'ORIENTAMENTO
PROGETTO DELLA CLASSE 3A – INDIRIZZO SPORTIVO

Questo progetto di PCTO è stato redatto dal Consiglio di Classe della classe 3A LSS, il cui referente è il prof. **Tumbiolo Nunzio**

L'obiettivo è quello di valorizzare il percorso formativo svolto a scuola integrandolo con un percorso di orientamento e di avvicinamento al mondo del lavoro reso possibile dalla collaborazione con alcune aziende.

RISULTATI ATTESI

Durante il primo anno del secondo biennio specializzante gli obiettivi che il CdC si prefigge sono prevalentemente di conseguimento delle competenze di base, le cosiddette *soft skills*.

Di seguito sono elencati i **Risultati Attesi dei PCTO**:

- a. Ampliare e rafforzare le competenze professionali acquisite durante il corso di studi
- b. Acquisire conoscenze integrate per ampliare le capacità di agire, di scegliere e di decidere nella realtà, sia per l'inserimento nel mondo del lavoro, sia per l'eventuale prosecuzione degli studi
- c. Favorire capacità organizzative e progettuali, nonché responsabilità e creatività
- d. Potenziare la capacità di lavorare in team
- e. Prendere contatto con la realtà del mondo del lavoro, per acquisire maggiore consapevolezza rispetto all'inserimento nella vita attiva attraverso la conoscenza delle problematiche del lavoro e delle tecnologie utilizzate
- f. Potenziare le competenze comunicative e relazionali

ATTIVITÀ PREVISTE

In merito alle attività che il progetto prevede alcune sono svolte a scuola in modo curricolare da tutti gli alunni, altre verranno svolte in collaborazione/presso le aziende che si sono rese disponibili ad accogliere i nostri studenti in tirocinio.

Di seguito sono descritte le **attività svolte a scuola**:

- Corso di formazione sulla salute e sicurezza nell'ambiente di lavoro (4 ore + 4 ore): modulo base e modulo specifico basso rischio svolti in modalità e-learning sulla piattaforma SafetyforSchool di Spaggiari.

Di seguito sono descritte le **attività svolte in collaborazione con le aziende**:

- Graphic Design & Marketing, attività in collaborazione con **IED Istituto Europeo di Design** sessione formativa su **Sport & Kit design** - creazione di marchi e simboli distintivi dell'Istituto e progettazione dei kit da gioco (uniformi).
- Attività di tirocinio presso Bebe Vio Academy

COMPETENZE ABILITÀ CONOSCENZE DA ACQUISIRE IN CLASSE 3^A

Di seguito sono descritte le competenze da acquisire in classe terza, alcune di base, altre specifiche di indirizzo; le abilità e le conoscenze funzionali al conseguimento delle competenze.

COMPETENZE GENERALI E TRASVERSALI

- Accetta la ripartizione del lavoro e le attività assegnate dal team leader, collaborando con gli altri addetti per il raggiungimento dei risultati previsti;
- Rispetta lo stile e le regole aziendali di comportamento;
- Sviluppa idee creative e originali;
- Comunica efficacemente le proprie idee.

ABILITÀ

- Capacità di lavorare in gruppo, condividere obiettivi e informazioni, progettare e raggiungere risultati comuni;
- Capacità di identificare e risolvere problemi, anche in situazioni complesse;
- Capacità di comunicare in modo efficace, sia verbale che scritto;
- Capacità di lavorare in modo autonomo e responsabile;
- Capacità di generare idee innovative e originali.

CONOSCENZE

- Conoscenza delle norme di sicurezza che devono essere rispettate in ambito lavorativo;
- Conoscenza dei principi del design, delle tecniche di progettazione grafica e dell'uso dei colori applicate al contesto sportivo;

- o Conoscenza dei principi del marketing e della comunicazione visiva.

DURATA DEL PERCORSO NELLA CLASSE 3[^]

- Attività con IED: sono previste circa 6 ore di attività a scuola e 2 ore di attività in azienda (Tot 25 crediti PCTO).
- Bebe Vio 20 ore di attività di tirocinio